

۴۔ مہارت پر مبنی سرگرمیاں



۴ء۱ جمناٹک

کسی مخصوص تال کے ساتھ کی جانے والی جسمانی حرکات و سکنات کو جمناٹک کہا جاتا ہے۔ جمناٹک کرنے کے لیے جسم کا لچک دار ہونا ضروری ہوتا ہے۔ ذیل کی سرگرمیاں کرنے کے لیے پر جوش ورزش ضروری ہوتی ہے۔



ہینڈ اسٹینڈ و تھ سپورٹ یعنی سر نیچے اور پاؤں اوپر۔ دونوں ہاتھوں کی ہتھیلیوں پر جسم کا پورا وزن ڈال کر پاؤں دیوار سے ٹکا کر سر نیچے اور پاؤں اوپر کرنا۔



دوڑتے ہوئے آکر ہاتھ ٹیک کر قلابازی کھاتے ہوئے پیروں پر کھڑے ہونے کی مہارت کو ہینڈ اسپرنگ کہتے ہیں۔ ہینڈ اسپرنگ جمناٹک میٹ یا گدی پر کرنا چاہیے۔ یہ سرگرمی کرتے وقت ابتدا میں تربیت کار آپ کی کمر کو سہارا دیتے ہوئے آپ کی مدد کرے گا۔ مشق کرتے وقت اس بات کا خیال رکھیں کہ آس پاس کوئی نوکدار چیز نہ پڑی ہو۔ دھیرے دھیرے آپ اس مہارت میں کامل ہو جائیں گے۔



- ◆ ممکن ہو تو جمناٹک پر مبنی کوئی ویڈیو دکھایا جائے۔ ہینڈ اسپرنگ کے لیے جمناٹک میٹ یا گدی کا استعمال کریں۔
- ◆ ہینڈ اسٹینڈ اور ہینڈ اسپرنگ کرتے وقت ابتدا میں کمر، پیٹھ اور پیروں کو سہارا دے کر مناسب حالت میں آنے کے لیے مدد کریں۔

میدانی کھیل کے مقابلوں کو اٹھلیٹکس کہتے ہیں۔ دوڑ کا راستہ اور میدان پر ہونے والے مختلف مقابلوں کو مجموعی طور پر اٹھلیٹکس کہا جاتا ہے۔ دوڑنا، چھلانگ لگانا اور پھینکنے کے مختلف مقابلے اٹھلیٹکس میں شمار ہوتے ہیں۔ ۱۰۰ میٹر، ۲۰۰ میٹر فاصلے کے لیے انتہائی تیز رفتاری سے دوڑنے کا مقابلہ۔



میری سرگرمی :

- دی ہوئی تصویروں کا مشاہدہ کیجیے۔
- تصویر میں لڑکا کیا کر رہا ہے؟
- کیا اس کے ذریعے انجام دی گئی سرگرمی اٹھلیٹکس میں شمار ہوگی؟



- ◆ کم فاصلے کے لیے تیز رفتاری سے دوڑنے، چھوٹی بڑی مختلف گیند پھینکنے اور جگہ پر یا دوڑتے ہوئے اونچی اور لمبی چھلانگ لگانے کے مقابلوں کا انعقاد کریں۔ طلبہ کے تحفظ کا مناسب خیال رکھیں۔ کھیلوں کے مقابلے دیکھنے کا انتظام کریں۔
- ◆ اٹھلیٹکس کے مختلف مقابلوں کے ویڈیو دکھائیں۔



کوئی کھیل کھیلنے کے لیے درکار بنیادی مہارتوں کو اچھے طریقے سے حاصل کرنا ضروری ہوتا ہے۔ الگ الگ قسم کے کھیلوں کی مختلف بنیادی مہارتیں ہوتی ہیں۔ ان مہارتوں کی مشق کرنا ضروری ہوتا ہے۔

کھیل اور اس کی مہارتیں



کبڈی

- ◆ دم سادھنا۔
- ◆ ہاتھ مار کر آؤٹ کرنا۔
- ◆ پیر مار کر آؤٹ کرنا۔
- ◆ کمر پکڑنا۔
- ◆ ٹخنہ پکڑنا۔

کھوکھو

- ◆ کھولنے پر سیدھی لکیر میں اٹھنا۔
- ◆ مسلسل اور متواتر رفتار سے کھودینا۔
- ◆ پیچھا کر کے کھلاڑی کو آؤٹ کرنا۔
- ◆ بل کھاتے ہوئے دوڑنا۔
- ◆ جھک کر چکمہ دینا۔



ہینڈ بال

- ◆ ڈربلنگ : گیند کو پٹے دینا، پٹے دیتے ہوئے دوڑنا۔
- ◆ تھرونگ / پاسنگ : اپنے ساتھی کھلاڑی کی طرف گیند پھینکنا۔
- ◆ کچنگ : دونوں ہاتھوں سے گیند لپکنا۔
- ◆ شوٹنگ : چھلانگ لگا کر گول پوسٹ میں گیند ڈالنا۔
- ◆ گول کیپنگ : گیند کو گول پوسٹ میں جانے سے روکنا۔



◆ کھیل کی مہارتوں کو اچھی طرح سمجھائیں۔ مختلف کھیلوں کی کھیل کی مہارتوں پر مباحثہ کریں۔ ممکن ہو تو ویڈیو دکھائیں۔

ایک دوسرے کی پیٹھ یا کندھوں پر چڑھ کر تیار کرنے کو انسانی مینار کہتے ہیں۔ انسانی مینار کے ذریعے توازن، ہم آہنگی اور جسمانی توازن و ہم آہنگی کو فروغ حاصل ہوتا ہے۔ انسانی میناروں کی مشق میٹ یا گدی دار جگہ پر ہونی چاہیے۔ انسانی مینار بناتے وقت استاد یا کسی بڑی عمر کے شخص کی مدد لینی چاہیے اور ان کی نگرانی میں ہی یہ عملی کام انجام دیجیے۔



میری سرگرمی: ثقافتی پروگرام میں میوزک کی لے پر انسانی مینار کا مظاہرہ پیش کریں۔

- ♦ طلبہ کی عمر، صلاحیت اور ان کی آمادگی کا خیال رکھتے ہوئے مینار تیار کروائیں۔ پہلے تصویر یا فوٹو دکھا کر مینار کی تہوں کے بارے میں معلومات دیں۔ موزوں حالت کی وضاحت کر دیں۔ تحفظ کا خصوصی خیال رکھیں۔
- ♦ مینار کا مظاہرہ کسی مخصوص پروگرام کے دوران کروانے کے لیے ضروری مشق کروائیں۔ ممکن ہو تو موسیقی کی لے پر مظاہرہ کرائیں۔ اس سے دلکشی میں اضافہ ہوگا۔



ہمیں معلوم ہونا چاہیے کہ کس کھیل کے لیے کون سے وسائل درکار ہوتے ہیں۔ آئیے، مختلف کھیلوں کے لیے درکار وسائل کی فہرست بنائیں۔ کیا آپ بتا سکتے ہیں کہ دکھائے ہوئے میدانوں میں کون سے کھیل کھیلے جاتے ہیں؟ کھیل کے ان میدانوں کی معلومات اور ان کھیلوں کے لیے درکار وسائل کی معلومات حاصل کیجیے۔



ٹینس



ہاکی



ٹینیس کورٹ



آٹھیا پاٹیا



باسکٹ بال



بال بیڈمنٹن

کھیل اور اس کے لیے درکار وسائل



باکسنگ گلوں



اسپائنکس



فٹ بال



ہاکی اسٹک



سافٹ بال

میری سرگرمی: کھیل (نام) اور اس کے لیے درکار وسائل (تصویر) کو جوڑنے کا کھیل کھیلیں۔

- ◆ کھیل کے میدان اور اس کے لیے درکار وسائل کے بارے میں معلومات دیں۔ اوپر دی ہوئی تصویروں میں اگر مخصوص کھیل کے وسائل نہ ہوں تو اپنے تصور سے متبادل کھیل کے وسائل کا استعمال کرتے ہوئے کھیل کی مہارت کے بارے میں معلومات دیں۔
- ◆ طلبہ کے دو گروہ بنا کر پہلے گروہ کو کھیل کا نام اور دوسرے گروہ کو کھیل کے لیے درکار وسائل کے نام بتانے کو کہیں۔ اس کے بعد دوسرا گروہ کھیل کا نام بتائے اور پہلا گروہ کھیل کے وسائل کے نام بتائے۔ اس طرح یہ سرگرمی کروائی جاسکتی ہے۔